



Contenuti principali del programma didattico

I moduli didattici sono riuniti in UFC (Unità Formative Capitalizzabili) che permettono l'analisi e il riconoscimento dei crediti formativi, sia in ingresso al percorso, che in uscita dallo stesso.

UF . N°	Denominazione UF	N° ore
1	Le relazioni in ambito lavorativo Lavorare in team; Tecniche e strumenti di comunicazione in un contesto di diversità e inclusione; La relazione con il cliente; Presentazioni multimediali	24
2	Il mondo del lavoro Diritto del lavoro e contrattualistica; Autoimprenditorialità	8
3	L'Azienda Sicurezza e prevenzione in azienda; Il GDPR; Modelli organizzativi aziendali e Project Management: AGILE e SCRUM	20
4	Competenze linguistiche Inglese livello B2; Inglese tecnico	60
5	Nuove competenze per il lavoro sostenibile Economia circolare; Etica delle macchine; Lean Manufacturing; Lo Sviluppo Sostenibile - Agenda 2030 e Agenda digitale	40
6	Introduzione alle pratiche di Sviluppo del software Concetti di base e principali metodologie di sviluppo; Introduzione ai linguaggi di programmazione imperativi; Introduzione ai linguaggi di programmazione orientati agli oggetti; Introduzione alle Architetture Enterprise	44
7	Fondamenti di programmazione Algoritmi e strutture dati; Linguaggio di programmazione C; Linguaggi di scripting per lo sviluppo Web	104
8	Fondamenti di Programmazione in linguaggio Java Java; Effective Java	48
9	Progettazione orientata agli oggetti con UML UML (Unified Modeling Language); Design Patterns e principi di Object-Oriented Design; Analisi dei requisiti con UML	44
10	DataBase Management System Relazionali e NoSQL Modelli di dati relazionali e concetto di DBMS; Il linguaggio SQL (Structured Query Language); NoSQL	52

11	Object Relational Mapping Introduzione all'ORM in Java; Mapping tra oggetti e relazioni in Java	48
12	Architetture orientate ai servizi (RESTful, microservizi) Architettura RESTful e API design in Java; Architetture a microservizi	32
13	Livello di presentazione e Interfaccia utente Principi di UX/UI Design; Progettazione e implementazione di un Frontend con React; Progettazione e implementazione di un Frontend con Angular	72
14	Verifica, Testing e Sicurezza nel Software Integrità e sicurezza del software; Cybersecurity	100
15	Laboratorio di sviluppo in linguaggio Python Introduzione al laboratorio; Laboratorio Python	60
16	Tecnologie e metodi per lo sviluppo di applicazioni mobile Introduzione allo sviluppo mobile; Sviluppo nativo di applicazioni Android; Sviluppo nativo di applicazioni iOS; Design e sviluppo di interfacce utente per dispositivi mobile; Architetture e pattern di progettazione per applicazioni mobile	88
17	Cloud & Edge Computing Modelli e tecnologie cloud; Edge Computing	56
18	STAGE	900